

Regulamento Desafio UX BB – CPBR10

1. Sobre o Evento

O Desafio UX BB é uma maratona de criação e concretização de grandes ideias com participação exclusiva para os campuseiros da Campus Party Brasil 10. A edição Desafio UX BB é uma iniciativa do Banco do Brasil S.A e seu time de inovação.

1.1 Local e horário do evento

O Desafio UX BB será realizado dentro da Campus Party Brasil 10 na área denominada ARENA, entre os dias 1 e 3 de fevereiro de 2017. O início está previsto para 23h do dia 1 de fevereiro e término as 11h do dia 3 de fevereiro. A apresentação dos pitches ocorrerá às 13h do dia 3 de fevereiro de 2017.

Endereço: Centro de Exposições Anhembi (R. Prof. Milton Rodrigues, 13 - Santana, São Paulo - SP, 02012-021, Brasil)

2. Objetivo

O Desafio UX BB tem como objetivo a entrega de um protótipo (ou interface) de UX navegável com base no desafio proposto pelo Banco do Brasil na abertura do evento.

3. Premiação

O vencedor receberá um MacBook Pro Tela Retina 13.3”

4. Inscrição

As inscrições iniciam-se às 10 horas do dia 23 de janeiro de 2017 e encerram-se às 10h do dia 01 de fevereiro de 2017, horário de Brasília. Os interessados em participar do Desafio UX BB devem realizar a inscrição pelo site do evento: <https://desafiouxbb.labbs.com.br> .

Em caso de eventual problema técnico ou indisponibilidade momentânea para inscrição, caberá ao participante interessado acompanhar o retorno da disponibilidade no site para efetuar sua inscrição, observado o prazo de inscrições.

A realização da inscrição implica a aceitação prévia e integral pelo participante de todos os termos e condições do presente regulamento e das orientações repassadas no momento da inscrição e nos dias do evento.

A participação no Desafio UX BB é exclusiva para campuseiros que tenham acesso ao espaço ARENA da Campus Party Brasil 10.

Funcionários do Banco do Brasil S.A e empresas do conglomerado não poderão participar do desafio.

5. Seleção

A seleção para o Desafio UX BB dar-se-á em duas fases:

- a. Party Time: os participantes deverão comparecer ao StandBB para realizar o check-in no Desafio UX BB e obter o acesso ao Guia de Padrão Visual BB. O check-in funcionará no dia 1 de fevereiro de 2017, de 11h às 13h. O lançamento do Desafio UX BB ocorrerá às 23h do dia 1 de fevereiro de 2017, no StandBB. O encerramento do Desafio UX BB será as 11h do dia 3 de fevereiro de 2017, no StandBB. A solução deverá ser entregue as 11h do dia 3 de

fevereiro de 2017 em formato .pdf para a organização. O material entregue nessa fase será o mesmo utilizado para o Pitch Time, caso a solução seja selecionada.

- b. Pitch Time: fase final e eliminatória. Serão selecionados 20 participantes inscritos na fase Party Time para apresentarem a solução desenvolvida para o Desafio UX BB. Os selecionados serão anunciados às 12h30 do dia 3 de fevereiro de 2017, no StandBB e publicado no site do evento. A sessão de Pitch Time acontecerá no dia 3 de fevereiro de 2017, com início programado para as 13h, no StandBB. Os selecionados terão 3 (três) minutos para realizarem o pitch. A ordem para apresentação dos *pitches* será definida por ordem de entrega da solução. Quem entregar primeiro, escolhe o momento em que quer apresentar, e assim sucessivamente até a entrega do último participante.

6. Critérios de avaliação

Será premiado o participante cuja solução melhor atender aos seguintes critérios:

- Usabilidade
- Criatividade
- Design
- Aderência à Marca BB

O uso do Guia de Padrão Visual BB é obrigatório, e a sua não utilização implica na desclassificação do participante. O Guia de Padrão Visual do BB será encaminhado para os participantes selecionados para a fase Party Time do Desafio UX BB.

Após essa análise serão consideradas finalistas as 03 (três) melhores propostas avaliadas pela banca julgadora.

7. Disposição Gerais

Ao apresentar uma solução no Desafio UX BB, o participante aceita as disposições a seguir:

- a. O participante se compromete a utilizar seu próprio equipamento para desenvolvimento da solução durante o Desafio UX BB. O Banco do Brasil não fornecerá equipamentos e não se responsabiliza por ferramentas, softwares e hardware de terceiros.
- b. Se comprometem a não utilizar a ferramenta para divulgação de mensagens ou ideias com teor político, comercial ou publicitário ou impróprio.
- c. Se comprometem a não divulgar conteúdo que possa expor o Banco do Brasil a riscos de imagem, segurança ou de qualquer outro tipo
- d. Se comprometem a não divulgar conteúdo de terceiros, disponibilizado na Internet ou em outro ambiente, que esteja protegido por direito de propriedade autoral e intelectual, sem que tenha obtido previamente a autorização legal e necessária para tal o uso.
- e. Concordam em autorizar o eventual uso de sua imagem, som de voz e nome em TV, filmes, vídeos, fotos e cartazes, anúncios em jornais, revistas, ou qualquer outro meio para divulgação da participação no evento sem qualquer ônus para o Banco do Brasil.
- f. Concordam que esse é um ambiente de tecnologia, colaboração e inovação, composto por pessoas de diversas idades, condições físicas, raças, religiões, orientações sexuais, gêneros e identidades de gênero e que qualquer manifestação ou demonstração contra essa pluralidade no Desafio UX BB acarretará no cancelamento da participação no mesmo.

8. Programação

